

DAFTAR PUSTAKA

- Abduh, M. (2012). *Menciptakan Pembelajaran yang Menyenangkan*. [Online]. Tersedia: <http://20211867.siap-sekolah.com/2012/05/18/pembelajaran-aktif-kreatif-efektif-dan-menyenangkan-pake/m/.html> [11 Februari 2014].
- Abrianti-Putri, O. (2013). *Penggunaan Model Pembelajaran Talking Stick dalam Meningkatkan Hasil Belajar PKn bagi Siswa Kelas VII-D di SMP Negeri 19 Malang*. Skripsi Sarjana Strata Satu (S-1) pada Universitas Negeri Malang: tidak diterbitkan.
- Arief. (2013). *Peningkatan Penguasaan Materi Mengoperasikan Multimeter Analog Dan Digital Melalui Penggunaan Video Pembelajaran*. Skripsi Strata Satu (S-1) Universitas Pendidikan Indonesia: tidak diterbitkan.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Choirul. (2013). *Efektivitas Media Pembelajaran Menggunakan Model E-learning Berbasis Moodle untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa (Studi Kasus Pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Elektronika Di SMK Negeri 2 Kota Cimahi)*. Skripsi Strata Satu (S-1) Universitas Pendidikan Indonesia: tidak diterbitkan.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2004). *Model-model Pembelajaran*. Jakarta: Depdiknas.
- Gagne, Briggs. (1979). *Educational Research. An Introduction*. 5th edition. Longman.
- Hamid, Asmawi. (1992). *Hasil Belajar*. [Online]. Tersedia: **Error! Hyperlink reference not valid.** [11 Februari 2014].
- Hermawati, R. (2012). "Peningkatan Hasil Belajar dengan Metode *Role Playing* Pada Mata Diklat Pelayanan Prima Kelas X Busana B di SMK Ma'arif 2 Sleman". *Jurnal Pendidikan*. 1-4.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. (2013). *Konsep Pendekatan Scientific*. Jakarta: Depdikbud.
- Mulyasa, E. (2013). *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.